

I.T.T. "M. PANETTI" - BARI
Prima esercitazione con la scheda di interfacciamento Velleman K8055D
Classe 5 ET sez.A – 4 dicembre 2012
A cura del prof. Giuseppe Spalierno

Si vuole acquisire un bit dalla linea digitale Inp1 della scheda Velleman da visualizzare in una casella di testo in ambiente Visual Basic e da visualizzare sulla linea di uscita digitale Out1 della stessa scheda.

Risoluzione

Si suppone di conoscere le principali caratteristiche della scheda di interfacciamento K8055D e le modalità di realizzazione dell'interfaccia grafica in ambiente Visual Basic.

Nella successiva figura a sinistra si mostrano le tre Sub associate ai pulsanti (Command Button) Command1, Command2 e Command3 i cui "caption" sono: "acquisisci", "resetta", "esci".

L'interfaccia grafica è completata dalla "Label" inserita in grassetto nella parte superiore del Form1 e dalla casella di testo Text1, posta al centro, che nella figura contiene il valore 0.

L'ultima Sub (**Form_Load()**) consente l'attivazione della scheda di interfaccia di indirizzo 0 appena si avvia il programma.

La Sub **Command1_Click()** legge il bit presente sul canale digitale 1 e lo memorizza nella variabile intera a 32 bit (tipo Long) denominata "a".

Si osservi che in precedenza si è definita la variabile "a" come variabile pubblica e lunga (Public a As Long) selezionando, nella casella a discesa che appare in alto nella figura, il campo General.

Il valore di "a" è trasferito nella casella di testo Text1 e successivamente inviato sulle linee di uscita digitali (si accende solo il LED collegato all'uscita Out1 sulla destra della scheda di interfaccia se in ingresso abbiamo applicato il bit di valore 1).

La Sub **Command2_Click()** cancella il contenuto della casella di testo.

La Sub **Command3_Click()** chiude il canale di comunicazione con la scheda di interfaccia ed esce.



Affinché il programma funzioni correttamente devono essere verificate due condizioni:

- 1) La libreria K8055D.DLL deve risiedere in c:\windows oppure in c:\windows\system32;
- 2) Il modulo K8055D.BAS deve essere aggiunto al progetto, come si vede nella precedente figura a destra, utilizzando il comando "Aggiungi modulo" dal menù "Progetto".